



FICHE DE POSTE

INTITULÉ DU POSTE	ANIMATEUR / ANIMATRICE
GRADE	ADJOINT D'ANIMATION
NOM ET PRÉNOM DE L'AGENT	

PRÉSENTATION DU SERVICE

Positionnement hiérarchique	Poste d'animation rattaché responsable du service espace jeunes
-----------------------------	---

LES MISSIONS DU POSTE (MISSIONS ET ACTIVITES DU POSTE)	CONTRAINTES OU DIFFICULTES PARTICULIERES LIEES AU POSTE
---	--

<p>MISSION</p> <ul style="list-style-type: none"> L'animateur jeunesse accueille les jeunes de 10-17 ans au sein de l'espace jeunes municipal « Starti Jeunes » et les accompagne dans leurs projets et séjours. Il travaille, fait vivre et anime au sein d'une équipe pluridisciplinaire en lien direct avec le responsable de l'accueil collectif de mineurs de la commune et l'élue chargée de la jeunesse. Il doit être capable d'être un relais entre les acteurs éducatifs, institutionnels, les adolescents et les parents. <p>ACTIVITES</p> <ul style="list-style-type: none"> Organisation et animation des activités Accueil et accompagnement de projets initiés par les jeunes Travail en réseaux professionnels

<ul style="list-style-type: none"> Horaires irréguliers avec amplitude variable Responsabilité de la sécurité au sein de l'accueil et des séjours

CHAMP D'AUTONOMIE ET DE RESPONSABILITE

Décide seul	Décide après info	Décide après aval	Réalise
		X	

COOPERATIONS ET COORDINATIONS A DEVELOPPER

<ul style="list-style-type: none"> Interne : DGS, élus, services communaux Externe : parents, enfants, partenaires extérieurs

COMPÉTENCES REQUISES

- Organisation et encadrement des sorties, mini camps et séjours
- Participation à l'élaboration et à la mise en œuvre du projet pédagogique
- Application et contrôle des règles de sécurité dans les activités
- Réalisation des bilans et évaluations en fin de séjours et/ou activités

Les « savoirs » :

- Connaissance du public adolescent
- Connaissance de l'environnement institutionnel
- Respect des obligations de discrétion et de confidentialité
- Capacité d'autonomie, d'organisation et sens du travail en équipe
- Capacité d'écoute, d'adaptation aux publics, de gestion des conflits

Les « savoir-faire » :

- Développer des savoir-faire techniques en lien avec les besoins des projets et des publics
- Mettre en cohérence les besoins exprimés et les projets d'activités
- Faire émerger et accompagner des projets de jeunes
- Gérer un projet d'activité dans toutes ses composantes
- Aptitude à la communication et à promouvoir les projets

Les "savoir-être" :

- Autonome Adaptable
- Organisé Disponible
- Autonome A l'écoute

SITUATION STATUTAIRE ET TEMPS DE TRAVAIL

- Filière : Animation
- Catégorie : C
- Temps de travail : Temps complet saisonnier

REGIME INDEMNITAIRE

GROUPE N° C1

FORMATION REQUISE :

BAFA-BAFD- BPJEPS LTP
ou tout autre diplôme valant pour équivalence.